



CZECH DANCE ORGANIZATION
ČESKÁ TANEČNÍ ORGANIZACE

SOUTĚŽNÍ A TECHNICKÁ PRAVIDLA CZECH DANCE MASTERS

(SaTP)

soutěžních disciplín

BREAKING BATTLE – 1vs1, crew vs crew

(pro soutěžní disciplíny uvedené v §8. tohoto dokumentu)

CZECH DANCE ORGANIZATION
ČESKÁ TANEČNÍ ORGANIZACE



Obsah:

1. Vymezení platnosti a působnosti	3
2. Soutěže, vyhlášení, vypisování a účast na soutěžích	3
3. Vedení soutěže a finanční zabezpečení soutěže	3
4. Identifikace, přihlašování, prezenze, zahájení a ukončení soutěže	3
5. Systém hodnocení soutěží, postupové klíče.	3
6. Sankce	3
7. Obecná pravidla pro všechny soutěžní disciplíny a vymezení pojmů	3
8. Popis soutěžních disciplín	4
9. Obecná pravidla pro soutěžní disciplíny uvedené v §8.....	6
10. Definice věkových kategorií pro soutěžní disciplíny uvedené v §8.	11

Legenda:

- Původní znění textu
- Nově změněné části textu 15.08.2019
- ~~Nově odstraněné části textu 15.08.2019~~



§1. Vymezení platnosti a působnosti

- 1.1. Czech Dance Organization, z. s. (dále jen CDO) je řádným členem International Dance Organization (dále jen IDO) za Českou republiku s exkluzivním právem na udělování titulů mistrů ČR v současných i budoucích disciplínách IDO a s exkluzivním právem pro nominování reprezentace České republiky na mezinárodní soutěže IDO. Každý reprezentant se musí předem seznámit s ustanoveními dokumentů IDO, **kteřá nejsou shodná s dokumenty CDO**, zejména IDO Statutes and By laws, Competition Rules, a dodržovat je. Nominace na soutěže IDO řeší další dokumenty CDO, zejména Nominační principy na mezinárodní soutěže IDO.
- 1.2. Tento dokument platí pro všechny soutěže tanečních disciplín CDO uvedených v §8. tohoto dokumentu a stanovuje povinnosti pro řádné i evidované členy CDO, v případě účasti na soutěžích CDO.
- 1.3. Tato SaTP byla schválena Prezidiem CDO dne **15.08.2019**. Tímto dnem nabývají platnosti i účinnosti a zároveň pozbývají platnosti dříve schválená SaTP.

§2. Soutěže, vyhlášení, vypisování a účast na soutěžích

- Viz §2. SaTP obecná (pro všechny soutěžní disciplíny).

§3. Vedení soutěže a finanční zabezpečení soutěže

- Viz §3. SaTP obecná (pro všechny soutěžní disciplíny).

§4. Identifikace, přihlašování, prezence, zahájení a ukončení soutěže

- Viz §4. SaTP obecná (pro všechny soutěžní disciplíny).

§5. Systém hodnocení soutěží, postupové klíče

- Viz §5. SaTP obecná (pro všechny soutěžní disciplíny).

§6. Sankce

- Viz §6. SaTP obecná (pro všechny soutěžní disciplíny).

§7. Obecná pravidla pro všechny soutěžní disciplíny a vymezení pojmů

- Viz §7. SaTP obecná (pro všechny soutěžní disciplíny).



§8. Popis soutěžních disciplín

8.1. **BREAKING BATTLE SÓLO (1vs1)**

- a) Počet tanečníků: 1 (muži i ženy společně).
- b) Věkové kategorie: **Děti**, Junioři, Dospělí.
- c) Hudba: Zajišťuje organizátor soutěže ve stylu break dance.
- d) Délka a způsob vystoupení: Délka vystoupení v předkolech je několikrát 20 vteřin. **Při průběhu soutěže dle §9. (klasické battly) se délka zápolení v battlu se řídí tzv. vstupy. Každý tanečník se v rámci samotného battlu prezentuje 1 – 2 vstupy, ve čtvrtfinále a semifinále 2 - 3 vstupy, ve finále 2 - 4 vstupy. Délka každého vstupu tanečníka je 30 vteřin. V propozicích soutěže může být však uvedeno použití jiné alternativy průběhu soutěže battlů, a to „7 to smoke“, kdy z předkol (dem) postoupí vždy 8 tanečníků do battlu „7 to smoke“, kde se tanečníci utkávají v rychlých 1vs1 battlech jednoho kola, vítěz dostane 1 bod a zůstává, zatímco druhý se připojí ke konci řady. Další tanečník vystupuje a má možnost porazit předchozího vítěze, a tak to pokračuje po dobu 20-30 minut (předem určí vedoucí soutěže). Vítězem je ten, který má nejvíce bodů (výher) na konci časového limitu, stejným způsobem je určeno i další pořadí.**
- e) Tempo: Není definováno.
- f) Charakter tance: Zahnuje rychlé (hbité) pohyby, taneční triky a gagy, stylové a akrobatické prvky a techniky typické pro break dance. Hodnotí se především styl, muzikálnost, technická obtížnost a zdařilost provedení zvolených prvků a jejich vzájemné propojení, originalita, všestrannost a celková prezentace projevu.
- g) Povolené a doporučené figury a pohyby: Footwork, Toprock, Uprock, Freeze a Power Moves, tj. především - Air Twist/ Track a Elbow Twist/Track (vruty), Crown (korunka), Spider (odstředivá želva), 1990 (devítka), 2000 (devítka-obě ruce), Flare (větrná kola), Headspin (točení na hlavě), Jackhammer (skákaná želva na 1 ruce), Babymill (baby vrtulník), Windmill (vrtulník), Swipes (přetoče), Turtle (želva), Backspin (točení na zádech), Helicopter (rotace nohy pod tělem) apod. a různé varianty těchto prvků. Vhodné jsou i stylové skoky. Je důležité provést více různých prvků a triků. Prvky, které jsou tančeny dvakrát, jsou počítány pouze jednou. Pokud jsou prvky opakovány, je hodnocen ten lepší.
- h) Zakázané prvky a chování: Prvky, které svojí obtížností převyšují míru schopností soutěžícího. Tím se rozumí i takové prvky, kdy tanečník svou nepřipraveností nebo nezvládnutím daného provedení může ohrozit sám sebe na zdraví či na životě. Zakázán je silně agresivní a kontaktní způsob projevu při battle.
- i) Rekvizity: Jsou zakázány kromě pomůcek k provedení povolených triků. Součást kostýmu je povoleno i odložit, a pak s ní i znovu manipulovat.

8.2. **BREAKING BATTLE TEAM (crew vs crew)**

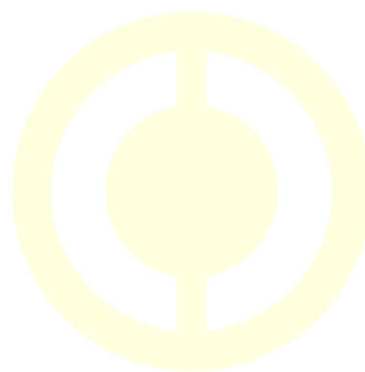
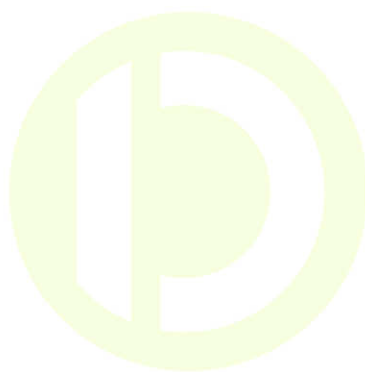
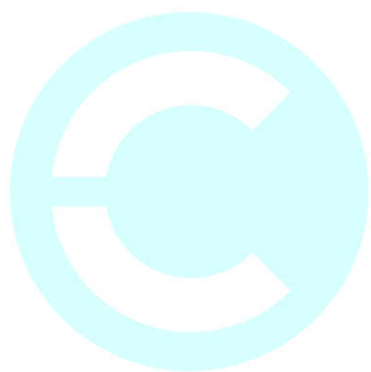
- a) Počet tanečníků: 3 – 7.
- b) Věkové kategorie: **Děti**, Junioři, Dospělí.
- c) Hudba: V předkole (tzv. demu) na vlastní hudbu ve stylu break dance (po dohodě je možné využít hudbu organizátora, ale není to obvyklé), v battle zajišťuje organizátor soutěže ve stylu break dance.
- d) Délka a způsob vystoupení: Délka vystoupení v demu je 2:30 – 3:00 min., délka samotného battlu se udává časovým omezením (5 – 10 minut), délka každého vstupu teamu je 30-40 vteřin. Délka jednotlivých battlů se prodlužuje, čím je soutěž blíže finále. Poslední minutu battle ohlásí moderátor slovy „poslední minuta“ nebo „Last Minute“, poslední vstup z každé strany ohlásí slovy „poslední vstup“ nebo „Last Move“. Poslední tančí tanečník ze skupiny, která nezačínala battle.
- e) Tempo: Není definováno.
- f) Charakter tance: Zahnuje rychlé (hbité) pohyby, taneční triky a gagy, stylové a akrobatické prvky a techniky typické pro break dance. Hodnotí se především styl, muzikálnost, technická obtížnost a zdařilost provedení zvolených prvků a jejich vzájemné propojení, originalita, všestrannost a celková prezentace projevu.
- g) Povolené a doporučené figury a pohyby: Footwork, Toprock, Uprock, Freeze a Power Moves, tj. především - Air Twist/ Track a Elbow Twist/Track (vruty), Crown (korunka), Spider (odstředivá želva), 1990 (devítka), 2000 (devítka-obě ruce), Flare (větrná kola), Headspin (točení na hlavě), Jackhammer (skákaná želva na 1 ruce), Babymill (baby vrtulník), Windmill (vrtulník), Swipes (přetoče), Turtle (želva), Backspin (točení na zádech), Helicopter (rotace nohy pod tělem) apod. a různé varianty těchto prvků. Vhodné jsou i stylové skoky. Je důležité provést více různých prvků a triků. Prvky, které jsou tančeny dvakrát, jsou počítány pouze jednou. Pokud jsou prvky opakovány, je hodnocen ten lepší. Demo musí být předvedeno celým týmem, ne jenom



CZECH DANCE ORGANIZATION
ČESKÁ TANEČNÍ ORGANIZACE

samostatnými sólovými výstupy. Měly by být předvedeny všechny typické prvky/styly break dance - Pop Locking - Power moves – Electric Boogie.

- h) Zakázané prvky a chování: prvky, které svojí obtížností převyšují míru schopností soutěžícího. Tím se rozumí i takové prvky, kdy tanečník svou nepřipraveností nebo nezvládnutím daného provedení může ohrozit sám sebe na zdraví či na životě. Zakázán je silně agresivní a kontaktní způsob projevu při battle.
- i) Rekvizity: Ruční a podlahové rekvizity jsou povoleny, scénické jsou zakázány.



CZECH DANCE ORGANIZATION
ČESKÁ TANEČNÍ ORGANIZACE



§9. Obecná pravidla pro soutěžní disciplíny uvedené v §8.

9.1. Rozdělení soutěží z hlediska typu:

- a) Pohárové soutěže
- b) Mistrovské soutěže

9.2. Rozdělení soutěží podle počtu tanečníků v soutěžní jednotce:

- Sólo (1 tanečník) = 1vs1
- Team (3-7 tanečníků), používá se i termín crew nebo malá skupina = crew vs crew

9.3. Rozdělení soutěží podle jejich významu:

- MČR – mistrovská soutěž – účast v soutěži není podmíněna nominačními kritérii.
- Pohárová soutěž – účast v soutěži je dána typem soutěže popsaným v těchto SaTP či v propozicích soutěže.

9.4. Územní členění soutěží.

- MČR – mistrovská soutěž – je určena jednotlivcům a kolektivům CDO s místem působnosti na území České republiky.
- Pohárová soutěž – je určena všem jednotlivcům a kolektivům CDO bez ohledu na místo působnosti.

9.5. Při soutěži sól a malých skupin může každý soutěžící tančit v každé soutěžní disciplíně jen v jedné soutěžní jednotce.

9.6. Změny tanečníků malé skupiny v průběhu soutěžní akce:

9.6.1. V průběhu soutěže se nesmí změnit složení tanečníků v soutěžní jednotce vyjma závažných případů.

9.6.2. V závažných případech (např. úraz na soutěži, dřívější odjezd z důvodu přijímacích zkoušek atd.) je možné v průběhu soutěže snížit počet tanečníků v SJ nebo provést výměnu tanečníka za náhradníka z této SJ. Tuto skutečnost je nutno nahlásit předem písemně formou čestného prohlášení vedoucímu soutěže. Klesne-li počet tanečníků v SJ pod povolený počet dle §8., musí SJ ze soutěže odstoupit.

9.6.3. V závažných případech (např. pozdní příjezd z důvodu „vyšší moci“, přijímacích zkoušek atd., v případě konání soutěže v pracovní den i ze školy či zaměstnání) je možné v průběhu soutěže zvýšit počet tanečníků SJ o tanečníky této SJ, kteří byli na soutěž zaprezentováni. Tuto skutečnost je nutno nahlásit předem písemně formou čestného prohlášení vedoucímu soutěže.

9.7. Prostorové zkoušky, jsou-li v propozicích soutěže vypsány, probíhají v čase dle harmonogramu a jsou pro všechny SJ společné, neorganizované a na hudbu organizátora.

9.8. Taneční plocha: Minimální velikost taneční plochy je stanovena na 7x8 m, doporučená je o velikosti minimálně 112m², přičemž čelní ani boční strana tanečního parketu nesmí být menší než 7m.

9.9. Průběh soutěže – sólo:

9.9.1. Předkola:



9.9.1..1. Tanečníci se prezentují pouze v jednom předkole systémem tzv. „cyphers“. Tanečníci jsou rozděleni do takového počtu skupin („kroužků“), který se rovná počtu porotců dané soutěže (např. při 3 porotcích do tří skupin či při větší účasti do násobku tří skupin), kdy každý kroužek hodnotí jeden porotce. Každý soutěžící v kroužku má jeden vstup o délce 20 vteřin. V případě malého počtu soutěžících je však možno udělat menší počet kroužků a počet vstupů v jednom kroužku upravit tak, aby se každý prezentoval v předkole celkem alespoň třemi vstupy. Po předvedení všech soutěžících v kroužku porotci rotují k dalšímu kroužku, až dokud neshlédnou všechny soutěžící. Střídání hlídá moderátor, který ohlašuje 20 vteřin i střídání porotců. Nejlepší tanečníci dle hodnocení porotců v počtu postupujících dle postupového klíče níže jsou seřazeni dle počtu křížků a pomocných bodů od nejlepšího k nejhoršímu, kdy ti lépe hodnocení nejdříve vytvoří skupinu A, ostatní postupující pak skupinu B.

9.9.1..2. Postupový klíč se řídí následující tabulkou, která je vytvořena v závislosti na počtu přihlášených soutěžících. V případě, že bude počet přihlášených soutěžních jednotek v disciplíně větší než 80, může vedoucí soutěže přidat před samotným battlem ještě speciální kolo (tzv. mezikolo), kde se ve vyřazovacím battlu utkají postupující ze skupiny B mezi sebou s tím, že nastoupí vždy 1. proti 16., druhý proti 15. atd. Vítězové těchto battlů mezikola se nově seřadí podle pořadí v předkole a postupují následně do battlu proti skupině A a soutěž pokračuje klasickým battlovým způsobem. Pokud vedoucí soutěže i při účasti více než 80 soutěžních jednotek z časových důvodů nepřidá tzv. mezikolo, ruší se čtvrtý řádek tabulky a počet soutěžících ve 3. řádku tabulky se mění na 33 a více. Ze stejných důvodů může vedoucí soutěže mírně změnit i počet soutěžících v jiných řádcích, zejména při hraničních počtech soutěžících.

9.9.1..3. Postupový klíč:

Počet soutěžících	Počet postupujících z předkola do battlu Skupina A	Počet postupujících z předkola do battlu/mezikola Skupina B	Počet postupujících z předkola do battlu/mezikola Celkem	Počet postupujících z mezikola do battlu
5 – 12	2	2	4	-----
13 – 32	4	4	8	-----
33 – 80	8	8	16	-----
81 a více	8	16	24	8

- V případě, že se soutěže zúčastní pouze 1 soutěžící, předvede pouze exhibiční demo.
- V případě, že se soutěže zúčastní pouze 2 soutěžící, proběhne přímo finálový battle o 1. místo.
- V případě, že se soutěže zúčastní pouze 3 soutěžící, proběhne předkolo formou dema všech zúčastněných a porota vybere přímo do battlu o 1. místo, popř. vedoucí soutěže zvolí battle všech 3 soutěžících naráz.
- V případě, že se soutěže zúčastní pouze 4 soutěžící, předvedou své demo a porota vybere přímo do battlu o 1. a 3. místo.



9.9.2. Battle – vyřazovací souboje:

9.9.2..1. Na základě postupu z předkol jsou soutěžící rozděleni takto:

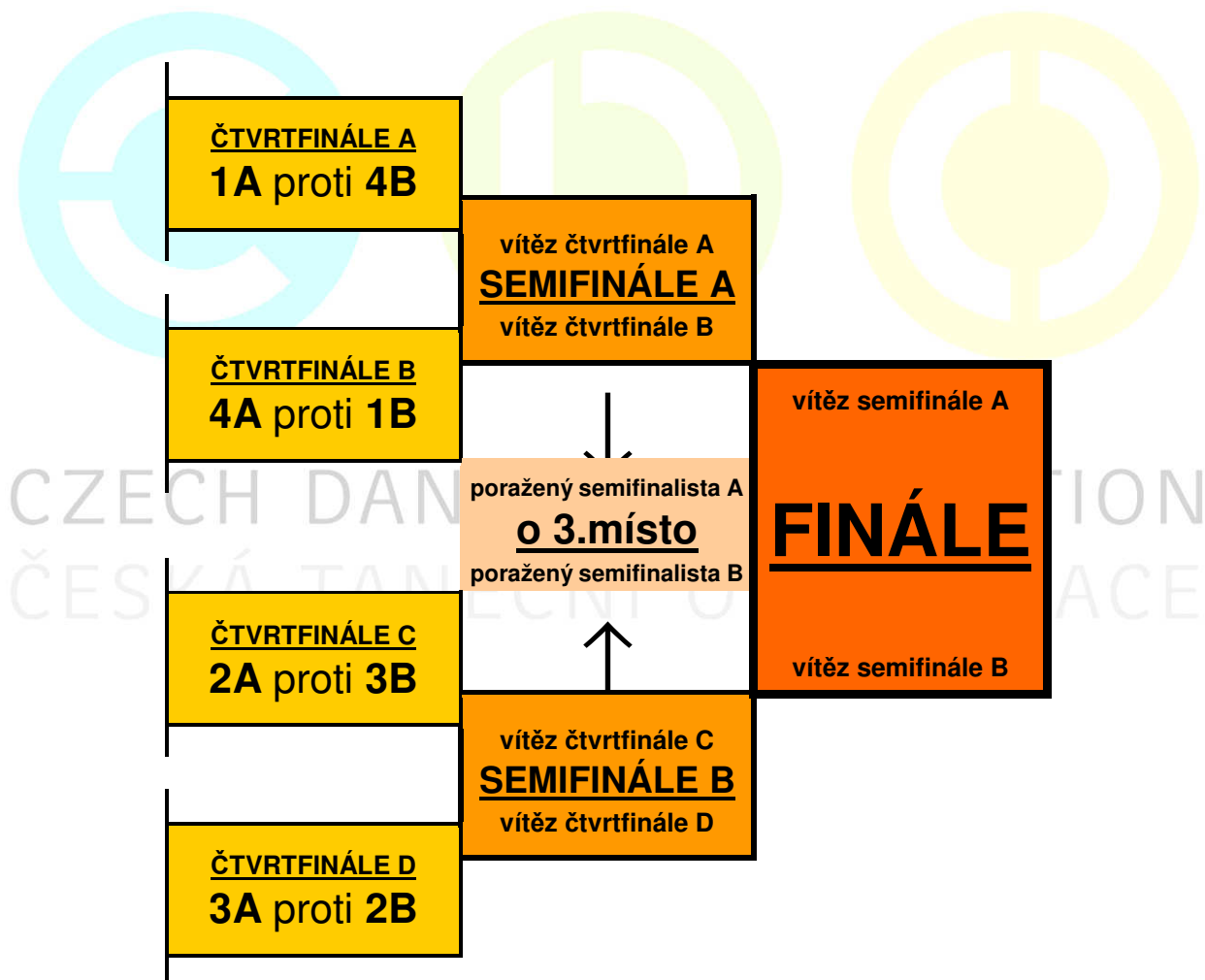
- Skupina A – lépe hodnocení postupující z předkola.
- Skupina B – další postupující z předkola.

9.9.2..2. Podle počtu získaných křížků a pomocných bodů jsou soutěžící v každé skupině seřazeni sestupně od nejlepšího k nejhoršímu a označeni 1A (nejlepší ze skupiny A), 2A, 3A...8A (poslední ze skupiny A), stejně tak 1B, 2B, 3B atd.

9.9.2..3. Soutěžící se následně utkají ve vzájemných battlech dle postupového klíče tzv. „pavouka“ (viz obr. 1 a obr. 2, pokud z předkol postupují pouze 4 soutěžní jednotky, utká se v semifinále A1vsB2 a B1vsA2, a pak poražení o 3. místo a vítězové ve finále).

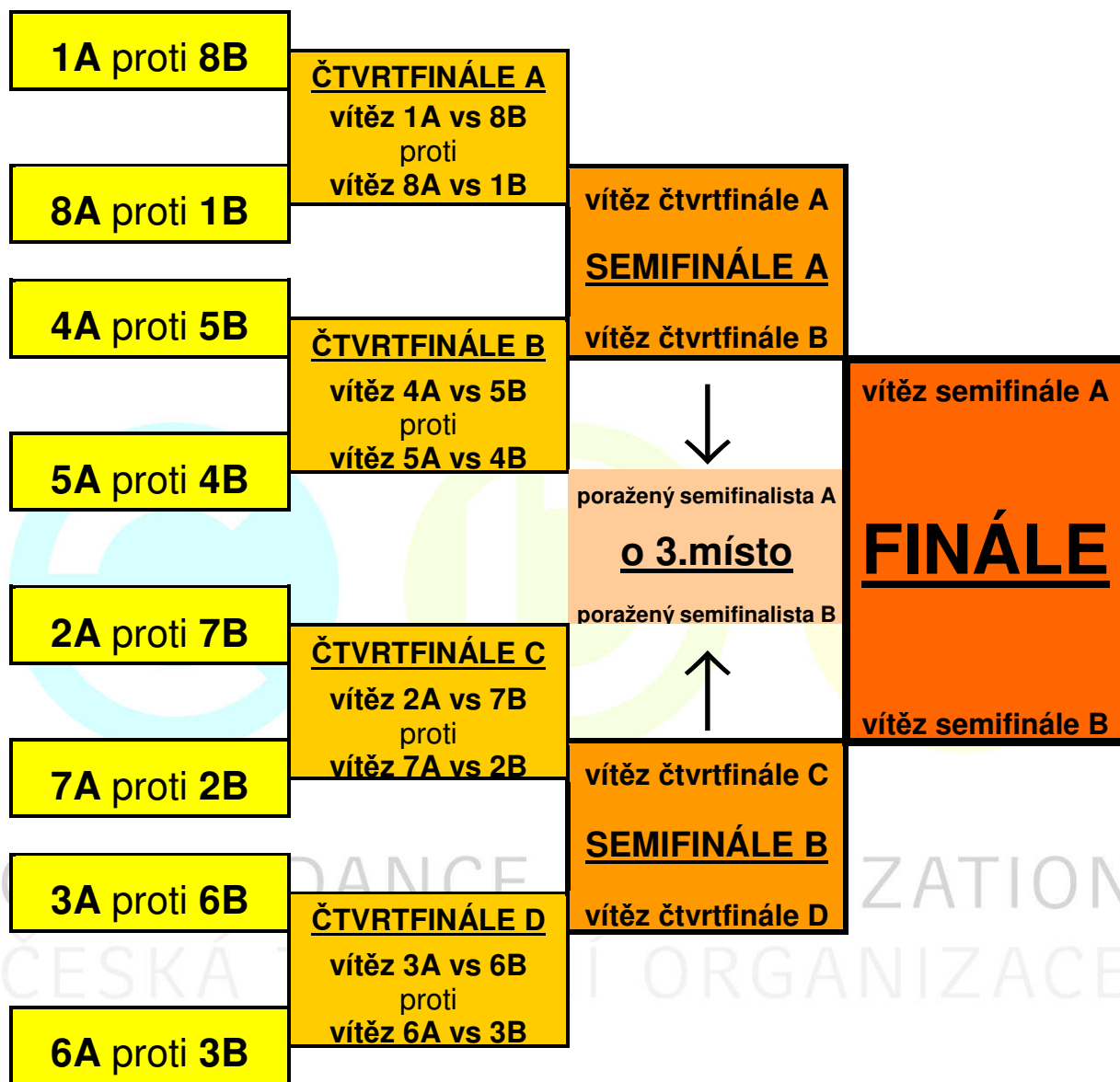
9.9.2..4. Postupový klíč („pavouk“) dle počtu soutěžních jednotek:

- 13 – 32 (obr. 1)





- 33 a více (obr. 2)



9.10. Průběh soutěže – team:

9.10.1. Předkola: V předkole každá crew předvede své demo na svou vlastní hudbu. Porota ohodnotí předvedená demo, čímž se určí pořadí teamů a cena „nejlepší demo“. Nejlepší crew v počtu postupujících dle shodných postupových klíčů jako u sól se následně utkají v battlu proti sobě.

9.10.2. Battle: Podle počtu získaných křížků a pomocných bodů za demo jsou teamy seřazeny sestupně od nejlepšího k nejhoršímu a označeni podle umístění, tedy 1., 2., 3.,... Prvních 16 popř. méně teamů se následně utká v jednotlivých battlech až do finále podle postupových klíčů a „pavouků“ u sól výše, kde při 16 postupujících A jsou 1. - 8. místo a B jsou 9. - 16. místo dle obr. 2, při 8 postupujících A jsou 1. - 4. místo a B jsou 5. - 8. místo dle obr. 1. a při 4 postupujících A jsou 1. - 2. místo a B 3. - 4. místo.

9.10.3. V případě, že se soutěže teamů zúčastní pouze 1 soutěžící, předvede pouze své exhibiční demo. V případě, že se soutěže teamů zúčastní pouze 2 soutěžící, předvedou své demo, a pak proběhne



přímo finálový battle o 1. místo. V případě, že se soutěže teamů zúčastní pouze 3 soutěžící, předvedou své demo a porota vybere přímo do battlu o 1. místo, popř. vedoucí soutěže zvolí battle všech 3 soutěžících naráz. V případě, že se soutěže teamů zúčastní pouze 4 soutěžící, předvedou své demo a porota vybere přímo do battlu o 1. a 3. místo.

- 9.11. Systém hodnocení: Hodnocení v předkolech probíhá klasicky systémem 3D. V samotném battlu se hodnotí tak, že každý porotce rukou ukáže na stranu, kde tančila soutěžní jednotka, která je podle jejich úsudku lepší (může rovněž ukázat tzv. kříž, tedy pro ani jednu stranu). Soutěžní jednotka, která dostane více hlasů poroty, se stává vítězem battlu a postupuje do dalšího kola (pro archivaci zapisuje vedoucí soutěže). V případě, kdy dojde v hodnocení poroty k remíze, přidá se 1 vstup na každou stranu a porota znovu hodnotí s tím, že již musí každý z porotců rozhodnout. Pořadí nepostupujících z battle se určuje dle lepšího dosaženého pořadí v předkole, u teamů v demu. Pořadí nepostupujících do battlu se určuje dle pořadí v předkole, u teamů v demu.
- 9.12. Hudební podklad soutěží musí být v souladu s popisem dané disciplíny v tomto dokumentu.
- 9.13. Ocenění soutěžících: Předávání cen je vždy veřejné a musí být vyhlášeno moderátorem.
- 9.13.1. Pohárová soutěž: Organizátor je povinen zajistit ocenění všech finalistů (myšleno 1. - 4. místo) a nejlepší demo u malých skupin diplomem (malá skupina pouze jeden), 1. - 3. místo medailemi pro každého člena soutěžní jednotky (malá skupina včetně jednoho choreografa) a věcnou cenou.
- 9.13.2. MČR: Organizátor je povinen zajistit ocenění všech finalistů (myšleno 1. - 4. místo) a nejlepší demo u malých skupin diplomem (malá skupina pouze jeden), 1. - 3. místo medailemi pro každého člena soutěžní jednotky (malá skupina včetně jednoho choreografa) a věcnou cenou, 1. - 3. místo jedním pohárem nebo trofejí (pouze malé skupiny).
- 9.14. Organizátor MČR je povinen v čelném pohledu pro diváky vyvěsit vlajku ČR. Toto pravidlo je naplněno, pokud organizátor vlajku ČR promítne důstojným způsobem projekční technikou na plátno – minimálně v průběhu znění hymny ČR.
- 9.15. Organizátor MČR je povinen na počest Mistra České republiky nechat zaznít hymnu ČR. Toto pravidlo je naplněno, pokud organizátor nechá zaznít hymnu ČR minimálně jednou v průběhu každého vyhlášení výsledků, kde je vyhlášen alespoň jeden Mistr ČR.
- 9.16. Získané tituly:
- 9.16.1. Mistrem České republiky se stává vítěz daného mistrovství České republiky CDO.
- 9.16.2. Platnost titulu Mistra České republiky platí do data, kdy bude stanoven nový Mistr České republiky CDO v dané disciplíně a věkové kategorii.
- 9.16.3. Vítězem Czech Dance Masters své kategorie se stává Mistr ČR dané kategorie.



§10. Definice věkových kategorií pro soutěžní disciplíny uvedené v §8.

- 10.1. **DĚTI** (dětská věková kategorie - DVK): soutěžící, kteří v druhém kalendářním roce soutěžního roku dovrší maximálně 12 let věku. Do malé skupiny (crew) je možné zařadit i soutěžící o 1 rok starší. O 1 rok starších tanečníků může být v malé skupině (crew) max. 50% z celkového počtu soutěžících v malé skupině (crew).
- 10.2. **JUNIOŘI** (juniorská věková kategorie - JVK): soutěžící, kteří v druhém kalendářním roce soutěžního roku dovrší minimálně 13 let a maximálně 16 let věku. Do malé skupiny (crew) je možné zařadit i soutěžící maximálně o 4 roky mladší nebo o 1 rok starší. O 1 rok starších tanečníků může být v malé skupině (crew) max. 50% z celkového počtu soutěžících v malé skupině (crew).
- 10.3. **DOSPĚLÍ** (hlavní věková kategorie - HVK): soutěžící, kteří v druhém kalendářním roce soutěžního roku dovrší minimálně 17 let věku. Do malé skupiny (crew) je možné zařadit i soutěžící maximálně o 4 roky mladší.

