

Hlavní partner: Mediální partner: Partneři:

Podporujeme:



FINÁLNÍ ČASOVÝ HARMONOGRAM SOUTĚŽE - MČR BEAT STREET - BRNO – 18.05.2018

OTEVŘENÍ MÍSTA KONÁNÍ SOUTĚŽE	7.00
ODMAZÁVÁNÍ ZAPREZENTOVANÝCH SOUTĚŽNÍCH JEDNOTEK, KTERÉ NEBUDOU STARTOVAT	7.15-7.45
PROSTOROVÉ ZKOUŠKY (NEORGANIZOVANÉ BEZ HUDBY)	7.15-8.15
PORADA ODBORNÉ POROTY	7.45
PORADA VEDOUČÍCH KOLEKTIVŮ	8.15
ZAHÁJENÍ SOUTĚŽE	8.30

Pokud chce soutěžící přijet na soutěž až po jejím zahájení, je povinen být připraven minimálně 2 hodiny před plánovaným začátkem jeho disciplíny!!!
Poslouchejte moderátora, bude Vás průběžně informovat o případných změnách...

SLAVNOSTNÍ ZAHÁJENÍ	15	8.30
2PAC & B.I.G. show + Ceremonial Judges, MC's, DJ's		
JUNIOŘI HOBBY STREET - FORMACE	SF	15 60 8.45
JUNIOŘI HOBBY STREET - MALÉ FORMACE	SF	15 60 9.45
JUNIOŘI HOBBY STREET - FORMACE	F	7 35 10.45
JUNIOŘI HOBBY STREET - MALÉ FORMACE	F	7 30 11.20
2PAC & B.I.G. show + Celebration all dancers		
VYHLÁŠENÍ VÝSLEDKŮ UKONČENÝCH DISCIPLÍN + ZAHÁJENÍ DALŠÍHO BLOKU	30	11.50
DOSPĚLÍ HOBBY STREET - MALÉ FORMACE	SF	14 55 12.20
JUNIOŘI STREET SHOW - II. LIGA - FORMACE	SF	11 55 13.15
DOSPĚLÍ HOBBY STREET - MALÉ FORMACE	F	7 30 14.10
JUNIOŘI STREET SHOW - II. LIGA - FORMACE	F	6 30 14.40
2PAC & B.I.G. show + Celebration all dancers		
VYHLÁŠENÍ VÝSLEDKŮ UKONČENÝCH DISCIPLÍN + ZAHÁJENÍ DALŠÍHO BLOKU	30	15.10
2PAC & B.I.G. show + Ceremonial Judges, MC's, DJ's		
JUNIOŘI STREET DANCE - II. LIGA - FORMACE	SF	15 60 15.40
DOSPĚLÍ STREET SHOW - II. LIGA - FORMACE	SF	11 55 16.40
JUNIOŘI STREET DANCE - II. LIGA - FORMACE	F	7 30 17.35
DOSPĚLÍ STREET SHOW - II. LIGA - FORMACE	F	6 30 18.05
2PAC & B.I.G. show + Celebration all dancers		
VYHLÁŠENÍ VÝSLEDKŮ UKONČENÝCH DISCIPLÍN + ZAHÁJENÍ DALŠÍHO BLOKU	25	18.35
DOSPĚLÍ HOBBY STREET - FORMACE	SF	13 50 19.00
DOSPĚLÍ STREET DANCE - II. LIGA - FORMACE	SF	15 60 19.50
DOSPĚLÍ HOBBY STREET - FORMACE	F	6 30 20.50
DOSPĚLÍ STREET DANCE - II. LIGA - FORMACE	F	7 30 21.20
2PAC & B.I.G. show + Celebration all dancers		
VYHLÁŠENÍ VÝSLEDKŮ	10	21.50
PŘEDPOKLÁDANÉ UKONČENÍ SOUTĚŽE		22.00