

**STREET BATTLE - SÓLA - DOSPĚLÍ - MČR - Muži**

Startovní č.	Choreografie	Kolektiv	A	AX	B	BX	D	DX	počet bodů	počet x	pořadí
234	Šipoš Sebastian Nicolas	LOLA'S DANCE OLOMOUC	25	1	26	1	25	1	76	3	1
260	Hejtmánek Ondřej	LOLA'S DANCE OLOMOUC	20	1	25	1	24	1	69	3	2
266	Ničovský Antonín	TSB	19		25	1	25	1	69	2	3
255	Janík Ondřej	TSB	25	1	25	1	26	1	76	3	4
269	Kolachuk Julian	EFEKT DANCE BRNO	26	1	25	1	27	1	78	3	5
267	Klementa Lukáš	TSB	25	1	25	1	25	1	75	3	6
248	Perdykula David	TSB	20	1	25	1	26	1	71	3	7
258	Butora Erik	Bez kolektivní příslušnosti - Morava	21	1	25	1	24	1	70	3	8
251	Cisarz Matěj	B.D.S.Academy	22	1	25	1	26	1	73	3	9
240	Drábek Jaroslav	Bez kolektivní příslušnosti - Morava	20	1	24	1	22	1	66	3	10
247	Antl Vojtěch	JUST US Olomouc	19		24	1	27	1	70	2	11
243	Kaiser Filip	EFEKT DANCE BRNO	24	1	24	1	21		69	2	12
259	Kokojan Jakub	TSB	24	1	23	1	21		68	2	13
268	Vašátko Vojtěch	A - STYL LIBEREC	21	1	23		24	1	68	2	13
262	Farárik Rafael Neal	Street Busters	20		23	1	24	1	67	2	15
249	Major Kristian	B - Fresh Studio	18		24	1	24	1	66	2	16
233	Ledeczki Lukáš	BODY ROCKERS	20	1	21		22	1	63	2	17
256	Hřibňák David	Actiwy D.C.	19		23	1	21		63	1	18
265	Tomeček Jan	JUST US Olomouc	25	1	19		19		63	1	18
270	Hort Martin	B - Fresh Studio	17		23		22	1	62	1	20
244	Suchý Lukáš	BODY ROCKERS	21	1	22		17		60	1	21
257	Vrba Matěj	Street Busters	21	1	19		18		58	1	22
261	Prossa Martin	Taneční škola Česká Třebová	19		22		21		62	0	23
237	Heger Filip	Actiwy D.C.	19		23		19		61	0	24
239	Hemala Alexandr	MIGHTY SHAKE ZASTÁVKA	18		22		19		59	0	25
242	Hladký Radim	Actiwy D.C.	13		23		20		56	0	26
254	Sixta Jan	Dance Club Inferno	16		20		18		54	0	27
271	Líbal Jan	Street Busters	16		20		18		54	0	27
246	Kříž Zdeněk	MIGHTY SHAKE ZASTÁVKA	14		20		19		53	0	29
263	Abrahamyan Vahan	TSB	14		18		21		53	0	29
245	Tichý Jiří	Dance Club Inferno	15		21		16		52	0	31
264	Dunaja Erik	BODY ROCKERS	16		18		18		52	0	31
253	Záhorský David	TAP ART	16		20		15		51	0	33
250	Kalas Michal	LOLA'S DANCE OLOMOUC	10		22		18		50	0	34
238	Navrátil Filip	Dance Club Inferno	14		18		15		47	0	35

přímý postup do battlu na základě umístění v žebříčku